

**鐘聲學校**  
**全方位學習津貼 運用報告**  
**鐘聲學校 2022-2023學年**

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會 / 法團校董會 / 學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。

**第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動**

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基本學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)						
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗		
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度															
1	多元學習週：MEV 電動電車體驗日 + STEAM DAY活動體驗 透過大型遊戲裝置(MEV機動電單車)及 STEM攤位探索活動形式進行，讓學生透過體驗式學習進行科探學習。	2023年1月	小五至小六	288	\$53,644.00	\$186.26	E1	課程發展	租置了兩組MEV電動電車，讓小五及小六學生認識遙感於日常生活的應用，並讓學生利用無線電為基礎的遙感通信，控制遠程的模型車，使用第一人稱視角顯示系統獲實時真實駕駛體驗，並於校內進行圈出競賽。  另設四個STEM攤位遊戲：AI 跳舞機械、Makeblock mTiny Discover Kit 童小點發現、AI 智能車、IoT 環境檢測，由技術講解當中的STEM原理，並讓學生嘗試如何操作。	✓						
2	環保發電單車：899人(本校學生) 1.購置環保發電單車連組作，由體育科老師帶領，在課堂上安排各學生踏單車發電作體能訓練，推廣健康生活。 2.進行環境教育，指出得到額外的電力供設備使用，減少污染。  開放日：1075人(幼稚園家長及學生) 幼稚園家長及學生到訪，由學生導賞介紹環保單車的運作，向外推廣環保訊息，鼓勵節約能源，並提供體驗踏環保單車的機會。	2022年11月 至 2023年7月	小一至小六	1974	\$49,500.00	\$25.08	E7	課程發展	購置了4組環保發電單車，體育科設計了一至六年級校本環保發電單車課程，教授有關踏單車的相關知識，學生完成相關工作紙，並且認識相關的環保知識。於課堂，學生有機會體驗踏環保發電單車。	✓	✓	✓				
3	朗誦比賽	全年	小一至小六	53	\$7,685.00	\$145.00	E1	中文	學生表現理想，達到預設成果	✓		✓				
4	書法比賽和活動(如：書法班、揮春、購置物品)	全年	小一至小六	1000	\$6,733.25	\$6.73	E1	中文	1. 活動為全校性活動，學生表現積極，樂於參與； 2. 完成比賽。	✓		✓				

**第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動**

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗	
			1.1 本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度												
5	英文科網上閱讀平台	2022年9月 至 2023年8月	小一至小六	1000	\$23,840.00	\$23.84	E2	英文	94%學生已完成課程，有助學生改善英語閱讀、聆聽能力。	✓					
6	奧數初班 -參與校內訓練及校外比賽 目標 1. 讓學生對不同奧數題型的認識及體驗。 2. 學生會參加校外數學比賽，以實踐所學。 3. 發掘有潛質的學生加入二至六年級的校隊班。	2022年10月 至 2023年6月	小一	24	\$2,400.00	\$100.00	E1	數學	1. 參與課程的出席率超過一半及有參與比賽。 2. 完成授課內容進度表 3. 完成評核試 4. 完成學生個人學習報告	✓					
7	奧數校隊班 -參與校內訓練及以校隊名義參加校外比賽 目標 1. 他們學習如何透過將繁複的題目，有條理地簡化、剖析，從而找出答案，提升邏輯思維和解難能力。 2. 學生會參加校外數學比賽，以實踐所學。	2022年10月 至 2023年6月	小二至小六	66	\$6,600.00	\$100.00	E2	數學	1. 參與課程的出席率超過一半及有參與比賽。 2. 完成授課內容進度表 3. 完成評核試 4. 完成學生個人學習報告	✓					
8	戶外學習車費：參觀環保園 把學習空間從課室拓展到戶外，讓學生從實際的體驗認識可持續發展內容和中國文化等。	2023年4月	小四	147	\$7,000.00	\$47.62	E2	常識	學生參觀時表現投入，並完成有關工作紙記下學習內容。	✓					
9	戶外學習車費：參觀香港科學館 把學習空間從課室拓展到戶外，讓學生從實際的體驗認識可持續發展內容和中國文化等。	2023年5月及6月	小五至小六	306	\$20,340.00	\$66.47	E2	常識	學生參觀時表現投入，並完成有關工作紙記下學習內容。	✓					
10	科學探究STEM活動：神奇動力車 通過發現問題，讓學生運用教材套透過動手操作，在探究活動中增加對科學概念的理解。	2023年1月	小二	148	\$1,800.00	\$12.16	E1	常識	100%學生於學科活動日中完成實驗或科探活動。	✓					
11	科學探究STEM活動：磁力小車 通過發現問題，讓學生運用教材套透過動手操作，在探究活動中增加對科學概念的理解。	2023年1月	小三	152	\$1,910.00	\$12.57	E1	常識	101%學生於學科活動日中完成實驗或科探活動。	✓					
12	科學探究STEM活動：濾水器 通過發現問題，讓學生運用教材套透過動手操作，在探究活動中增加對科學概念的理解。	2023年1月	小四	145	\$3,960.00	\$27.31	E1	常識	102%學生於學科活動日中完成實驗或科探活動。	✓					
13	科學探究STEM活動：迷你吸塵機 通過發現問題，讓學生運用教材套透過動手操作，在探究活動中增加對科學概念的理解。	2023年1月	小五及小六	296	\$15,050.00	\$50.84	E1	常識	103%學生於學科活動日中完成實驗或科探活動。	✓					
14	視覺藝術科(校外活動及比賽)	2023年4月至5月	小一至小六	29	\$2,900.00	\$100.00	E3	藝術(視藝)	比賽共獲得1個冠軍、2個金獎、2個銀獎及8個銅獎。			✓			

**第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動**

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)						
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗		
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度															
15	跨學科活動(視藝及音樂) 中國傳統樂器製作	2022年10月至12月	小三	155	\$2,520.00	\$16.26	E1	藝術 (音樂)	作品主題納入課程內，學生作品於校園內主題壁報展出，供全校師生欣賞。		✓	✓				
16	跨學科活動(視藝及中文)	2022年10月至11月	小五至小六	298	\$3,030.50	\$10.17	E1	藝術 (其他)	作品主題納入課程內，學生作品於課室內展出，供同學互相評賞。	✓	✓	✓				
17	多元學習週視藝活動	2022年11月	小二	147	\$570.00	\$3.88	E1	藝術 (視藝)	部分物資沿用去年購買的材料，本年只作加購，學生均能製作出一個中國傳統掛飾。	✓	✓	✓				
18	全方位活動； 西洋畫興趣及進階班	2022年10月 至 2023年5月	小一至小六	91	\$5,000.00	\$54.95	E1	藝術 (視藝)	1. 參與課程的出席率超過一半； 2. 優秀作品於視藝室外壁報展出； 3. 部分優秀作品推薦參加校外比賽。				✓			
19	六年級畢業旅行	2023年6月	小六	154	\$5,819.00	\$37.79	E2	跨學科 (其他)	學生能於出發前自行分組及於園內妥善安排行程及午膳。	✓	✓					
20	足球班(訓練班及校隊班)	2022年10月 至 2023年6月	小一至小六	107	26,050	\$243.46	E1,E5	體育	1.所有學生的出席率超過一半。 2.參加元朗區小學校際足球比賽，第一圈出局。				✓			
21	體操班(訓練班及深造班)	2022年10月 至 2023年6月	小一至小六	73	28,295	\$387.60	E1,E5	體育	1.所有學生的出席率超過一半。 2.參加龍騰杯體操分齡賽見附件 3.參加全港小學校際體操比賽見附件				✓			
22	校內運動會	2023年4月28日	小一至小六	886	4,800	\$5.42	E1	體育	全校學生參與				✓			
23	體育科(RoboCoach)	2023年2月至6月	小四	141	4,750	\$33.69	E8	體育	所有小四學生參與				✓			
24	羽毛球訓練班 簡介:參與校內訓練及校外比賽。 目標: 增加學生對羽毛球這項運動的興趣，提升學生的技術，更提升他們的自信心。	全年	小一至小六	52	\$0.00	\$0.00	不適用	不適用	不適用				✓			

**第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動**

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途 *	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)						
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗		
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度															
25	「衝上雲霄-鐘聲夢飛翔」 簡介：學習課本以外的學習領域、開闊國際視野、鼓勵學生探索新事物 目標：增加學生參與海外比賽及不同學習的機會	全年	小四至小六	49	\$0.00	\$0.00	不適用	不適用	不適用						✓	
26	升中面試課程 簡介：外聘機構聯合舉辦升中面試課程，為升中面試作更好的準備。 目標：加強六年級學生在升中面試的應對技巧及建立自信。	全年	小六	87	\$40,020.00	\$460.00	E1	跨學科 (其他)	學生完成8節課堂及模擬面試測試，學生對面試技巧有一定認識，亦對面試的信心有所提升。	✓						
27	全校旅行 簡介：一年一度全校旅行是一個大型的戶外學習活動，讓學生透過學校以外的環境得到不同的學習經歷。 目標：透過戶外學習經歷，讓學生學習自理及與人相處能力。	不適用	不適用	不適用	不適用	不適用	不適用	不適用	因疫情本學年沒有舉辦全校旅行							
28	游泳班泳池場租	2022年10月至2023年6月	小一至小六	70	\$5,519.50	\$78.85	E1	體育	經過一年的訓練，共有26人合資格參與學界比賽			✓				
29	游泳班教練費	2022年10月至2023年6月	小一至小六	70	\$8,330.00	\$119.00	E1	體育				✓				
30	游泳班校巴	2023年2月至2023年6月	小一至小六	57	\$13,500.00	\$237.00	E2	體育				✓				
31	校際游泳比賽報名費	2023年5月7日	小一至小六	26	\$1,800.00	\$70.00	E1	體育				✓				
32	健康校園小組參加禁毒教育課程報名費	2022年12月至 2023年7月	小一至小六	約886人	\$28,495.00	\$56.20	E5	國家安全	學生透過活動，認識人體結構、與人溝通技巧和禁毒訊息。	✓						
33	田徑隊學界比賽報名費用	2022年11月日	小三至小六	13	\$1,800.00	\$138.46	E1	體育	經過一年的訓練，共有13人合資格參與學界比賽			✓				
34	主題學習日及德育活動	2023年9月19日	小一至小六	約886人	\$49,800.00	\$56.20	E6	中華文化日	活動能提升學生對中華文化的興趣。	✓						
35	小六教育營	2023年5月17至19日	小六	148	\$56,273.80	\$380.23	E1	價值觀教育	統計參與人數	✓						
36	英文創意寫作班(第1期) 學生透過英文寫作活動，強化英文閱讀能力和提升英文寫作技巧。學生運用不同文體格式來進行創意寫作活動。學生或可能會參加校外寫作比賽，以實踐所學。	2022年10月至12月	小五至小六	小五：13 小六：14	\$15,600.00	\$578.00	E1, E5	全方位學習活動 (英國語文)	1. 英文校報 2. 學生個人學習報告 (由服務機構導師提供)	✓						
37	英文創意寫作班(第2期) 學生透過英文寫作活動，強化英文閱讀能力和提升英文寫作技巧。學生運用不同文體格式來進行創意寫作活動。學生或可能會參加校外寫作比賽，以實踐所學。	2023年2月至5月	小五至小六	小五：10 小六：12	\$15,600.00	\$709.00	E1, E5	全方位學習活動 (英國語文)	3. 寫作班報告(由服務機構提供)	✓						

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
			1.1 本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度											
38	活動簡介： 舞蹈班(基礎班及進階班):參與校內訓練、校外比賽及表演 目標： 透過課程，訓練學生基本的中國舞技巧，當中著重身體的協調性、身體平衡和表達能力。此外，亦透過多重舞蹈動作組合，掌握舞台空間感覺以及團體表演技巧，從而引發學生的創意與自信心及團體合作精神。	全年	舞蹈班基礎班 P.1-P.3 學生  舞蹈班進階班 P.3-P.6 學生	51	\$6,133.80	\$120.00	E1, E2, E5	全方位學習活動	本學年已報名參加第五十九屆校際舞節舞蹈比賽並獲得小學高年級組中國舞(群舞)比賽最高殊榮優等獎。			✓		
39	活動簡介： 風紀訓練日營 目標： 透過訓練日營，提升風紀團隊的領袖能力、責任感及服務效能	2023年6月	小五及小六學生	82	\$0.00	\$0.00	/	領袖訓練	由於未能租借活動營地，改為在校訓練，因此沒有任何支出			✓		✓
40	香港創科展活動	2022年12月至2023年5月	小五至小六	10	\$0.00	\$0.00		資訊科技	因有關活動未能入圍，故沒有任何開支。					
41	香港資訊及通訊科技獎2023活動	2022年12月至2023年6月	小五至小六	10	\$1,516.00	\$151.60	購買設計裝置的零件	資訊科技	由於比賽於7月正式進行，故沒有計及交通費。					
42	IT領袖生活動	2022年10月至 2023年6月	小四至小六	40	\$0.00	\$0.00		資訊科技	因疫情關係，本校上學期仍上半天課，以致「IT領袖生」缺乏當值服務機會，沒有如期參加「資訊科技挑戰獎勵計劃」，所以項目至今沒有任何支出。					
43	數理科技學習滙： 參與伯裘中學所舉辦數學卡牌、科普解難、製作磁浮列車及運用Chat GPT，學生能結合推動科學、科技、工程和數學(STEM)，讓學生就著日常生活問題，「動手」設計和擬定具體及有創意的實踐方案。	2023年6月24日	小五至小六	30	\$1,200.00	\$40.00	E2	其他，請註明：	電腦科活動交通費	✓				
44	日本語班	2022年10月至7月	小五至小六	11	\$2,999.57	\$272.69	E1	跨學科(其他)	因疫情影響，本年度未能參加公開考試，有關支出用以購置備試教材。	✓				
45	日本文化親子工作坊	全年4次	小一至小六	98	\$10,000.00	\$102.04	E1	跨學科(其他)	參加活動人數高於預期；問卷調查超過%的參加者對活動感到滿意。	✓				



編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野													
1	「衝上雲霄-鐘聲夢飛翔」境外比賽 簡介：學習課本以外的學習領域、開闊國際視野、鼓勵學生探索新事物 目標：增加學生參與海外比賽及不同學習的機會	2023年4月24日 至5月2日	小五	3	\$55,138.22	\$18,379.41	E3, E4	跨學科 (STEM)	三位學生遠赴參加2023年日內瓦國際發明展，能與世界各地大學、機構、發明家及學者交流，互相觀摩，進行跨學科跨地域STEM學習，實在難得，學生更獲得發明展銅獎，為港爭光，實是可喜可賀。					✓
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
第1.2項總計				3	\$55,138.22									
第1項總計				9,837	\$740,172.64									

## 第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

編號	項目	用途	實際開支 (\$)
1	購買奧數練習	於二至六年級部分校隊班學生在多元智能課時由校內老師進行加強拔尖高思維訓練	\$2,848.00
2	購買專業視藝用品	視藝精英培訓班	\$1,548.50
3	購買視藝用品	西洋畫興趣及進階班	\$2,000.00
4	足球班	購買足球比賽用品、器材及比賽制服	\$11,862.00
5	體操班	購買體操比賽用品、器材及比賽制服	\$11,807.00
6	校內陸運會	購買比賽用品	\$3,900.00
7	羽毛球訓練班	購買消耗性用品：羽毛球、羽毛球拍	\$5,600.00
8	隊員制服	隊員於升旗禮時穿著	\$6,286.00
9	田徑隊	購買消耗性用品：地墊運輸車	\$6,400.00
10	購買德育主題的學習資源	購買用作推展正向教育及	\$1,638.23
11	舞蹈組服裝及用具費用	學生參加校外比賽服裝	\$16,200.00
12	有關STEM的組裝零件	有關資訊科技的活動及比賽	\$390.00
13	日本文化體驗課堂材料及用具	額外購買材料及工具於日本文化體驗課堂時增學生學習經歷。	\$1,997.04

**第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源**

編號	項目	用途	實際開支 (\$)
14	花式跳繩班比賽禮物	購買花式跳繩班比賽禮物	\$1,251.50
15	管弦樂團、各類樂器班(包括長笛班、木管樂器班、高音銅管樂器班、低音銅管樂器班、敲擊樂器班、小提琴班)、音樂潛能班	購買樂器(約\$10000)、購買各類器材(約\$2000)、購買教材(約\$3000)、樂器基本維修以及清潔(約\$5000)	\$3,750.00
16	乒乓球隊	購買消耗性用品： 乒乓球、拾球網、圍板、發球機	\$8,000.00
17	乒乓球隊	購買校隊比賽制服	\$3,640.00
18	乒乓球隊	購買乒乓球桌	\$10,200.00
(如空間不足，請於上方插入新行。)			
<b>第2項總開支</b>			<b>\$99,318.27</b>
<b>第1及第2項總開支</b>			<b>\$839,490.91</b>

**第3項：受惠學生人數**

全校學生人數：	886
受惠學生人數：	886
佔全校學生人數百分比(%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	李兆清
職位：	學生事務主任

\* 輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號：

E1	活動費用(報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)	E6	學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
E2	交通費	E7	設備、儀器、工具、器材、消耗品
E3	境外交流 / 比賽團費(學生)	E8	學習資源(例如學習軟件、教材套)
E4	境外交流 / 比賽團費(隨團教師)	E9	其他(請說明)
E5	專家 / 導師 / 教練費用		